MATEMÁTICA DISCRETA

**O que você vai apender?**

* **O que é?**
* **Como fazer a tabela verdade.**
* **Lei de Morgan**

**O que é?**

A matemática discreta (ou, como por vezes também é apelidada, matemática finita ou matemática combinatória) é a parte da Matemática devotada ao estudo de objetos e estruturas discretas ou finitas (discreta significa que é formada por elementos distintos desconexos entre si).

**Como fazer a tabela verdade?**

* Uma proposição composta que é verdadeira, qualquer que sejam os valores-verdade das proposições que ocorrem nela, é chamada de Tautologia.
* Uma proposição composta que é sempre falsa, qualquer que seja o valor-verdade das proposições que a compõem, é chamada de Contradição.
* Uma proposição composta que não é Tautologia nem Contradição é chamada cd Contingência

Exemplo 1

* Podemos construir exemplos de tautologias e contradições usando apenas uma variável proposicional. Considere a tabela-verdade de p ∨ ¬p e p ∧ ¬p, abaixo.
* p ∨ ¬p é sempre verdade - é uma tautologia.
* e p ∧ ¬p é sempre falsa - é uma contradição.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| P | ¬p | p ∨ ¬p | p ∧ ¬p |
| V | f | v | F |
| F | v | v | f |

Significados dos símbolos:

|  |  |
| --- | --- |
| ~ | Negação |
| ^ | E |
| v | Ou |
| -> | Se, então |
| <-> | Se, e somente se, |

* Tabela verdade da **NEGAÇÃO** (~) é verdadeira (ou falsa) se e somente se ***p*** é falsa (ou verdadeira):

|  |  |
| --- | --- |
| p | ~p |
| V | f |
| f | V |

* Tabela verdade da **CONJUNÇÃO**, a conjunção **(p^q)** é verdadeira se e somente se os conjuntos são verdadeiros:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| p | q | p^q |
| V | v | V |
| V | F | F |
| F | V | F |
| F | F | F |

* Tabela verdade da **DISJUNÇÃO**, a disjunção **(pvq)** é falsa se e somente se os disjuntos são falsos:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| p | q | Pvq |
| V | v | V |
| V | F | V |
| F | V | V |
| F | F | f |

* Tabela verdade da **IMPLICAÇÃO** a implicação **(p->q)** é falsa se e somente se o antecedente é verdadeiro e o consequente é falso:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| p | q | p->q |
| v | v | V |
| V | f | F |
| f | V | V |
| f | f | v |

* Tabela verdade da **BI-IMPLICAÇÃO** a bi-implicação **(p<->q)** é verdadeira se e somente se seus componentes são ambos falsos:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| p | q | P<->q |
| v | V | V |
| V | f | F |
| F | V | F |
| F | f | v |

* Como montar a tabela verdade em 3 preposições:
* Na 1º coluna preenchemos a 1º metade com V e a 2º metade com F.
* Na 2º coluna preenchemos com V e F alternados em grupos de dois, iniciando pelo V.
* Na 3º coluna preenchemos com V e F alternados entre si, iniciando pelo V.
* As 4º, 5º e 6º coluna devem ser preenchidas através da lógica.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| p | q | r | p->q | p^r | (p->q)v(p^r) |
| V | V | V | V | V | V |
| V | V | F | V | F | V |
| V | F | V | F | V | V |
| V | F | F | F | F | F |
| F | V | V | V | F | V |
| F | v | F | V | F | V |
| F | F | V | V | F | V |
| f | F | f | v | f | v |

* **Construção de tabelas verdade**

Na tabela verdade são colocados os valores lógicos possíveis (verdadeiro ou falso) para cada uma das proposições simples que formam a proposição composta e a combinação destes.

O número de linhas da tabela dependerá da quantidade de sentenças que compõem a proposição. A tabela verdade de uma proposição formada por **n** proposições simples terá 2n linhas.

Por exemplo, a tabela verdade da proposição "x é um número real e maior que 5 e menor que 10" terá 8 linhas, pois a sentença é formada por 3 proposições (n = 3).

Com o objetivo de colocarmos todas as possibilidades possíveis de valores lógicos na tabela, devemos preencher cada coluna com 2n-k valores verdadeiros seguidos de 2n-k valores falsos, com k variando de 1 até n.

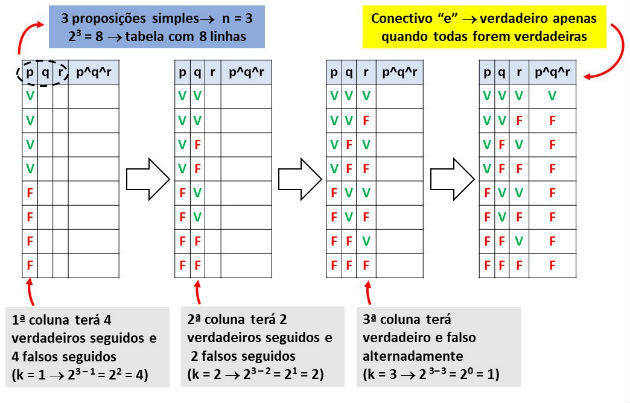
Depois de preencher a tabela com os valores lógicos das proposições, devemos adicionar colunas relativas as proposições com os conectivos.

* **Exemplo**

Construa a tabela verdade da proposição P(p,q,r) = p^q^r.

* **Solução**

Neste exemplo, a proposição é formada por 3 sentenças (p, q e r). Para construir a tabela verdade, utilizaremos o seguinte esquema:



Portanto, a tabela verdade da sentença terá 8 linhas e será verdadeira quando todas as proposições também forem verdadeiras.

* Leis de Morgan

Quem foi Augustus de Morgan

Augustus de Morgan foi um matemático e lógico indiano, nascido em 27 de junho de 1806 em madurai, na índia

Morgan ficou cego de um olho poucas semanas após seu nascimento em 1923 na Universidade de Cambridge

Morgan foi o primeiro a utilizar o termo” indução matemática” , sua obra “formal logic”(logica formal), em 1847 apresentou o que hoje conhecemos como Leis de Morgan.

O que é a lei de Morgan

Para explicar as Leis de Morgan é necessário explicar a lógica argumentativa

A lógica argumentativa de divide em:

Proposição – Uma proposição é a afirmação de que algo é verdadeiro. Após analisarmos qualquer proposição, podemos defini-la como verdadeira ou falsa. Exemplo: “o céu é azul”.

Negação – É a mudança do valor lógico de uma proposição. A negação de uma proposição verdadeira é falsa. A negação de uma proposição falsa é verdadeira. O símbolo da negação é o til (~).

Conjunção – Proposições compostas em que está presente o conectivo “e”. Exemplo: “o céu é azul e as nuvens são brancas”. O símbolo da conjunção é semelhante à letra “v” invertida (∧).

Disjunção – É uma proposição composta em que as partes estejam unidas pelo conectivo “ou”. Exemplo: “o céu é azul ou os pássaros são pretos”. O símbolo da disjunção é semelhante à letra “v” (∨).

A primeira Lei de Morgan

Em linguagem simples podemos dizer o seguinte: negar duas proposições ligadas com “e” – ou seja, uma conjunção – é o mesmo que negar duas proposições e ligá-las com “ou” (ou seja, transformá-las em uma disjunção.

Considere que “p” e “q” são duas proposições. O que acabei de afirmar pode ser escrito da seguinte forma, simbolicamente:

~ (p ∧ q) = (~ p) ∨ (~ q)

Para ficar mais claro:

Não (p e q) é igual a (não p) ou (não q).

Vamos a exemplos práticos:

Sendo “p” igual a “Pedro é marinheiro”.

Sendo “q” igual a “Queila é artista”.

Então, podemos ter como exemplo da primeira Lei de Morgan o seguinte:

Não (Pedro é marinheiro e Queila é artista) é o mesmo que (Pedro não é marinheiro ou Queila não é artista).

Finalmente, sendo ainda mais claro: negar que “Pedro é marinheiro e Queila é artista” é o mesmo que afirmar que “Ou Pedro não é marinheiro ou Queila não é artista”.

A segunda Lei de Morgan

Agora vamos à Segunda Lei. Em português claro ela diz que negar duas proposições ligadas por “ou” é o mesmo que negar as duas proposições e juntá-las com “e”.

Novamente considerando “p” e “q” duas proposições, temos a seguinte representação simbólica:

~ (p ∨ q) = (~ p) ∧ (~ q)

Para ficar mais claro:

Não (p ou q) é igual a (não p) e (não q).

Tomando as mesmas proposições da Primeira Lei como exemplo, temos o seguinte:

Não (Pedro é marinheiro ou Queila é artista) é o mesmo que (Pedro não é marinheiro e Queila não é artista).

Para entender melhor: negar que “Pedro é marinheiro ou Queila é artista” é igual a afirmar que Pedro não é marinheiro e Queila não é artista”.

Expressões da Lei de Morgan:

PRIMEIRA LEI DE MORGAN: ~ (p ∧ q) = (~ p) ∨ (~ q)

SEGUNDA LEI DE MORGAN: ~ (p ∨ q) = (~ p) ∧ (~ q)

<http://www.mat.uc.pt/~picado/ediscretas/2008/apontamentos/oque.pdf>

<file:///C:/Users/santa/Downloads/md_a2.pdf>